



 **MIRROR'S
EDGE™**

DICE



TARTALOM

- 2** EPILEPSZIA VESZÉLY!
- 3** A JÁTÉK TELEPÍTÉSE
- 3** A JÁTÉK INDÍTÁSA
- 5** TELJES IRÁNYÍTÁS
- 6** JÁTÉKMENET
- 11** KARAKTEREK
- 12** MENTÉS ÉS BETÖLTÉS
- 13** VERSENY
- 15** TELJESÍTMÉNYTIPPEK
- 16** TERMÉKTÁMOGATÁS
- 17** GARANCIA

WWW.MIRROSEDGE.COM

EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, **AZONNAL** függesse fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT KÖZBEN:

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

MEGJEGYZÉS: Rendszerkövetelmények, lásd: electronicarts.co.uk.

Telepítés (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

Telepítés (EA Store használata esetén):

MEGJEGYZÉS: Ha további információra van szükség a EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a www.eastore.ea.com honlapra és kattints a MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (további információk a közvetlen letöltésről) pontra.

Ha a játékot letöltötted az EA Download Manager segítségével, kattints a telepítés ikonjára és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

A játék (telepítés után) közvetlenül az EA Download Manager segítségével indítható el.

MEGJEGYZÉS: Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az EA Download Managert, majd miután elindítottad, jelentkezz be az EA fiókkal. Válaszd ki a megfelelő címet a megjelenő listából és kattints a start gombra a letöltéshez.

Telepítés (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépj kapcsolatba viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad.

FONTOS MEGJEGYZÉS A GRAFIKÁVAL ÉS A LEHETŐ LEGJOBB JÁTÉKÉLMÉNY ELÉRÉSÉVEL KAPCSOLATBAN

A *Mirror's Edge*™ a jelenleg elérhető legfejlettebb grafikai effektusokat használja, például az NVIDIA® PhysX™ technológiát, és a kiváló játékélmény érdekében a valós idejű teljesítmény tökéletesítésére törekedtünk. A játék fejlesztésekor és tesztelésekor az NVIDIA GeForce® 8, 9 és 200 sorozatú grafikus kártyákat használtuk, ezért a GeForce 8, 9 és 200 sorozatú grafikus kártyák használatával érhető el a legteljesebb mértékben a tervezett játékélmény. GeForce 9800 GTX+ vagy jobb kártya esetén az NVIDIA valamennyi különleges effektusát használni tudod a játékban, ráadásul nagyobb felbontásban.

A JÁTÉK INDÍTÁSA

A játék megkezdése:

Windows Vista™ esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games (játékok)** menü, a Windows™ korábbi változatai esetén ez **Start > Programs (Programok)** vagy **All Programs (minden program)** menü. (Az EA felhasználóinak eközben futtatniuk kell az EA Download Managert.)

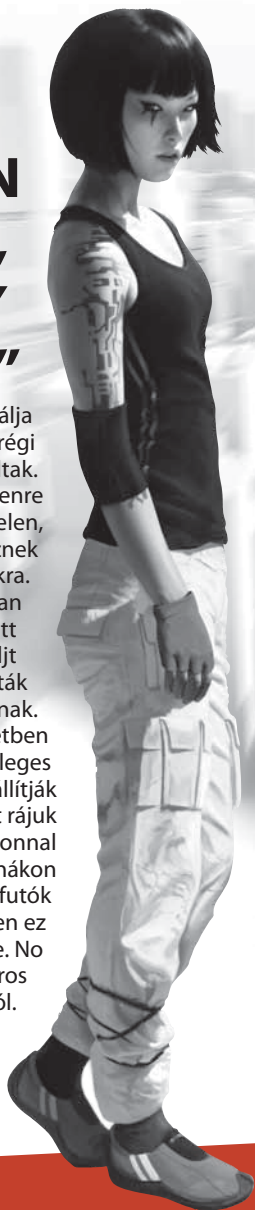
Megjegyzés: Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: **Start > Programok > Játékok > Játéktallózó** menü.

„A PEREMEN RÁJÖSSZ, HOGY KI VAGY VALÓJÁBAN...”

A közeljövő: egy városban, amely megpróbálja elfelejteni a múltját, a civil erőszak és viszály régi nyomait eltüntették vagy emlékké magasztosultak. A bűnözés szinte megszűnt. A megfigyelés mindenre kiterjed. A lakosok többsége elégedett, érdektelen, könnyen kezelhető. Már csak kevesen emlékeznek a régi, „rossz” napokra.

De Faith igen.. Miközben felnőtt, átélte, ahogyan a város megváltozott. A családja ugyan csatlakozott a kampányhoz, amely megpróbált megálljt parancsolni a folyamatnak, ám idővel mind feladták vagy vereséget szenvedtek. Faith ekkor állt Futárnak.

Azóta négy év telt el, és ebben a környezetben megtalálta a szabadságát. A Futárok különleges szolgáltatók, akik a város rejtékútjain szállítják a csomagokat, adatokat, vagy bármit, amit rájuk bízunk. Csupa olyan dolgot, amit a város urai azonnal megsemmisítenének, ha a megszokott csatornákon próbálnák célba juttatni azokat. A tükör peremén futók mindig egyetlen lépésre vannak a haláltól. És éppen ez az, ami Faith számára mindig is az életet jelentette. No meg a megfelelő távolságot a város fojtogató hatóságaitól. Legalábbis mostanáig.



TELJES IRÁNYÍTÁS

Az alábbiak az irányítás alapbeállításai. Az irányítás kiosztásának vagy érzékenységének módosításához válassz az **OPTIONS** (Beállítások) lehetőséget a főmenüben, majd a **CONTROLS** (Irányítás) lehetőséget.

ÁLTALÁNOS JÁTÉKMENET

Mozgás – Futás, mászás, hátrálás	W és S
Mozgás – Oldalzó mozgás, egyensúlyozás	A és D
Mozgás – Járás	CTRL-L + W, S, A vagy D
Nézés	Egér
Fordulás – 180°-os fordulás (90°-os fordulás falfutás közben)	Q
Fel – Ugrás, falfutás, átugrás	Szóköz billentyű
Le – Leguggolás, csúszás, gurulás, összegömbölyödés, leszállás	SHIFT
Támadás – Közelharc, tüzelés fegyverekkel, ajtók betörése	Bal egérgomb
Fegyver – Lefegyverzés, eldobás, felvétel	Jobb egérgomb
Reakcióidő	R
Interakció	E
Távcső (csak mesterlövész-puska esetén)	F
Tipp	ALT-L
Célok képernyő	TAB
Szünet (Pause) menü	ESC

A *Mirror's Edge* játékban te vagy Faith, a Futár, aki gyorsasága és ügyessége révén halad át egy veszélyes világon. Figyeld meg a környezetet, érd oda élve a célpontodhoz, egy pillanatra se állj le. Az időzítés és képzettség jelenti a különbséget a siker és a kudarc között. Történet módban játszva nincs külön információ-megjelenítés (HUD) a képernyőn. Csak a Faith nézőpontjából érzékelhető vizuális információra támaszkodhatsz.

NAVIGÁLÁS A VÁROSBAN

Ami másoknak akadály, az egy Futárnak lehetőség. Faith környezetében mindent megtalálsz, ami ahhoz szükséges, hogy közlekedhess a városban. Jól jöhetnek például az alábbi tárgyak:

Csővek és létrák Praktikus tárgyak, amelyeken könnyű feljutni valahova. Fuss vagy ugorj rájuk a felkapaszkodáshoz, majd a **W/S** megnyomásával mássz fel vagy le.

Puha területek a földet éréshez A színes matracok használatával tompíthatod a földet érést, és ép bőrrel megúszhatod még olyan esetekben is, amikor egyébként az esés halálos lenne.

Kötélpályák A leggyorsabb és legbiztonságosabb helyváltoztatási mód. Ugorj (**Szóköz billentyű**) egy kötélpályára, és máris elkezdsz csúszni. A **SHIFT** billentyű megnyomásával elengedheted a kötelet, mielőtt a támasztó szerkezetnek ütközve elveszíted a lendületedet.

A futárok másképp látják a várost. A csatornák és járatok élénk színnel kiemelve jelennek meg a halvány háttér előtt. Ezt hívják Futárszemnek, és ez mondja meg Faithnek is, hogy merre menjen tovább.

A távolságokat többféleképpen is áthidalhatod, úgyhogy figyelj és keresd a rövidebb utakat az akadályok alatt, fölött és körül. A magasabb akadályok és kerítések jó részén átmászhatasz vagy átugorhatsz, néhányukat azonban – például az elektromos kerítéseket – jobb elkerülni. Menet közben rádiós segítséget kapsz Mercurytól, a volt futártól, aki Faith-t kiképezte, és jelenleg a háttérből biztosítja az útjait. Merc tudja, mit csinál. Hallgass a tanácsaira.

TIPP: Nem tudod, merre kéne továbbmenni? Lehet, hogy a hátad mögött van az előre vezető út. A **Q** gomb megnyomásával bármikor megfordulhatsz függeszkedés és ugrás közben, hogy lásd, nem vár-e rád a másik oldalon egy barátságos párkány. Az **ALT-L** megnyomásával és nyomva tartásával pedig tippeket kérhatsz.

LENDÜLET

A lendület növelése és megtartása a Futár túlélésének záloga. A lendületedtől függ, hogy milyen messzire tudsz ugrani és felfutni, és milyen magasra tudsz felmászni a falakon. Minél tovább megtartod a lendületedet, annál gyorsabb leszel, és annál nehezebben lehet megállítani téged.

Néhány akadály felett átugorhatsz vagy alattuk átcúszhatsz, míg másokkal magasabbra juthatsz a lendületed rovására. Bármit is csinálsz, az a legfontosabb, hogy finoman fűzd össze az egyes mozdulatokat, és közben tartsd a sebességet. A lövés, az oldalra mozgás, a fordulás, a hátrafelé menet és a felfelé futás mind lelassítanak.

MOZGÁSOK

A jó Futár otthon érzi magát a város dzsungelében, és meglát minden jelzést, amit mások figyelmen kívül hagynak. A nagyszerű Futár egész sor akrobatikus mozgást fűz össze egyetlen mozdulatsorrá, és így rekordidő alatt átjut a rejtett járatokon.

TIPP: A fegyverek és az ökleid szinte mindig egy megoldás, de ritkán jelentik a legjobb választást. Bármilyen ellenfeleddel szemben a sebesség és az ügyesség jelenti a legfontosabb előnyt: használd ki őket. Aki csak a fegyverekre hagyatkozik a városban, az hamar holtan találja magát.

AZ ALAPOK

Mozgás

Nyomd meg a **W**, az **S**, az **A** és a **D** billentyűket. Előre mozgatva gyalogolsz, balra vagy jobbra mozgatva oldalra lépsz.

Ugrás

A Szóköz billentyű megnyomásával Faith haladásának irányában ugorhatsz egyet. Ha Faith éppen egy létrán vagy csövön tartózkodik, vagy egy párkányon lóg, akkor abba az irányba fog ugrani, amerre néz. Tartsd lenyomva a **SHIFT** billentyűt ugrás közben, ekkor Faith összegömbölyödik, hogy magasabb akadályt is át tudjon ugrani.

Leguggolás

Tartsd lenyomva a **SHIFT** billentyűt álló helyzetben, ekkor Faith lebújik. Ez hasznos mozdulat, ha épp fedezéket keresel.

180°-os fordulat

A **Q** billentyű megnyomásakor Faith azonnal az ellenkező irányba fordul. Ezt a mozdulatot ugrással és fegyverekkel kombinálva rálóhatsz az üldözőidre.

Megkapaszkodás/ Mászás

Faith automatikusan megkapaszkodik a közelben lévő párkányon, ha ugrás vagy szabadesés közben van. Felmászáshoz nyomd meg a **W** billentyűt, rúdmászáshoz az **A/D** billentyűt. Nyomd meg a **SHIFT** billentyűt, ha le akarsz szállni.

Interakció

Gombok megnyomásához vagy szelepek elfordításához nyomd meg az **E** gombot.



WWW.NEWSTREAM.ME

SPECIÁLIS MOZGÁSOK

- Sprint** Fuss előre a **W** gomb megnyomásával. Ha viszonylag egyenes pályát tartasz, és nincsenek gátló akadályok, akkor Faith a maximális sebességére gyorsul.
- Csúszás** Nyomd meg és tartsd lenyomva a **SHIFT** billentyűt előre haladás közben, ha szűk helyen akarsz átcúszni egy akadály alatt, hogy lerázd az üldözőidet vagy értékes másodperceket nyerj egy versenyben.
- Átugrás** Akadály közelébe érve időzítsd jól az ugrást, hogy a lendületed csökkenése nélkül átjuthass rajta. Faith arra is képes, hogy a közepes akadályok tökéletes átugrásával növelje a lendületét: ezt nevezzük gyors ugrásnak.
- Dobbantó** Ha megnyomod a **Szóköz billentyűt**, miközben egy dobbantóról elugrasz, akkor függőleges lendületet kapsz a vízszintes lendületed rovására.
- Lengés** A magasan levő vízszintes rudak és csövek lehetőséget adnak arra, hogy átlendülj akadályok és szakadékok fölött. Kerülj közel a megkapaszkodáshoz, a mozgásbillentyűkkel mássz fel vagy növeld a kilengést, majd a **Szóköz billentyű** megnyomásával engedd el a tárgyat, és kezdj el repülni.
- Kigurulás** Nagy eséseknél úgy kerülheted el a sérülést, hogy megnyomod a **SHIFT** billentyűt pont azelőtt, hogy földet érsz.
- Rúgás/Ajtók betörése** Az ajtók és ablakok néha útban lehetnek. Ha át akarsz törni rajtuk, akkor kattints rájuk az egér bal gombjával mozgás vagy ugrás közben, de akár álló helyzetben is.
- Egyensúlyozva haladás** Az **A** és **D** billentyű megnyomásával korrigálhatod Faith egyensúlyát, amikor egy vékony csövön vagy gerendán egyensúlyoz a mélység fölött.
- Falmászás** Ugorj (**Szóköz billentyű**) közvetlenül neki a falnak, ha fel akarsz szaladni rajta. Minél nagyobb a lendületed, annál magasabbra fogsz jutni.
- 180°-os ugrás** Falmászás közben nyomd meg a **Q** billentyűt a forduláshoz, és azonnal nyomd meg a **Szóköz billentyűt**, ekkor leugrasz a falról.
- Falfutás** Kisebb réseken való átkeléshez és az ellenség lerázásához nyomd meg a **Szóköz billentyűt**, amikor Faith egy falhoz ér. A futás hosszát a lendület és az irány határozza meg – a távolság és a sebesség növeléséhez szögben közelítsd meg a falat. Faith a falfutásból el is ugorhat, és akkor még messzebbre jut.
- L-ugrás** Falfutás közben Faith ki tud rúgni, és így áthidal hézagokat vagy befordulhat sarkokon. Nyomd meg a **Q** billentyűt egy 90°-os fordulathoz, majd azonnal nyomd meg a **Szóköz billentyűt** az ugráshoz.

KÖZELHARC

A Futárok nem kedvelik a zsarukat. A zsaruk sem kedvelik a Futárokat. Ha ellenségei túlerőben vannak, az okos Futár a gyorsaságát és ügyességét használja fel arra, hogy lerázza őket. Sajnos, ez a megoldás nem mindig elérhető.

Ha harcolnod kell, akkor igyekezz elszigetelni az ellenfeleidet, hogy egyenként küzdhess meg velük. Ha ez nem megy, akkor a legjobb, ha keményet ütsz és gyorsan, találsz egy kitörési pontot, és elillansz.

Ütés Álló helyzetben vagy futás közben bal- és jobbhorgok beviteléhez kattints a bal egérgombbal.

Ugrórúgás Ugorj (**Szököz billentyű**), és kattints a bal egérgombbal, ezzel fejbe rúgod az ellenfeledet. Ha ezt olyankor csinárod, amikor lendületben vagy, az *tényleg* fáj.

Csúszásos rúgás Lebukva védj egy ütést, aztán oda üss, ahol a legjobban fáj, úgy, hogy kattintasz a bal egérgombbal csúszás vagy guggolás közben.

Ha ezeket az alapüteseket falfutással és más mozgásokkal kombinárod, akkor komoly sérülést tudsz okozni.

TIPP: Ha a Futárszem piros színben mutat valakit, akkor ki kell iktatnod őt, vagy találnod kell egy kerülőutat, hogy túljuss rajta. A ki nem világított zsaruk elől menekülj, ahogy csak bírsz.

REAKCIÓIDŐ

Faith át tud lépni egy adrenalin fűtötte tudatállapotba, ekkor a világ lelassul körülötte.

A Reakcióidő lehetővé teszi, hogy Faith könnyedén mozogjon és harcoljon.

A módot az **R** billentyű megnyomásával tudod aktiválni. A tárolt Reakcióidő lassan elfogy, és úgy pótolható, ha növeled és megtartod a lendületedet. Az újratöltődést az jelzi, hogy a képernyő röviden megvilágul, és a célkereszted kékre vált.

ÉLETERŐ ÉS SÉRÜLÉS

A *Mirror's Edge* regenerációs életerő-rendszert használ. Ha Faith megsebesül, például fegyvertűzben vagy egy nagyobb esés miatt, akkor a képernyő pirosan felvilágul, és a látómezőben elhalványodnak a színek. Faith teljesen felgyógyul már attól is, ha néhány másodpercig távol tartja magát a bajtól. Ha azonban további sérüléseket szenved, vagy nagyon magasról esik le, akkor meghal.

FEGYVEREK

A Futárok nem hordanak magukkal semmi extra súlyt, ami lelassítaná őket, ugyanakkor időnként jól jön, ha egy figyelmetlen rendőrnél „találsz” egy félautomata segédeszközt, az azt a saját céljaidra használod fel.

Faith a küldetései során sok mindennel találkozik, a pisztolyoktól kezdve a komolyabb támadó fegyverekig. Ha mesterlövész-puskát használsz, akkor a nagyításhoz nyomd meg az **F** gombot.

TIPP: A pisztolyok nem lassítanak le túlzottan, de a nehezebb fegyverek csökkentik a lendületedet, és emiatt kevésbé leszel mozgékony. Jól gondold meg, hogy megéri-e magaddal cipelni őket.

ELLENFELEK LEFEGYVERZÉSE

Kéne **egy stukker**? Akkor el kell lopnod valakitől, aki épp rád lő vele. Kerülj közel hozzá, és kattints az egér jobb gombjával, amikor a fegyver pirosan világít. Ekkor el tudod venni az ellenfél fegyverét, és el tudod intézni. Lophatsz fegyvert úgy is, hogy hátulról odalopózol valaki mögé.

Minden megszerzett fegyverrel csak annyit lőhetsz, amennyi épp a tárban van, Faith nem gyűjt és nem hordoz extra muníciót. Ha a fegyver kiürül, Faith automatikusan eldobja. A nem kívánt fegyvert bármikor eldobhatod, illetve a földről is bármikor felvehetsz egy ott levő fegyvert a jobb egérgombbal kattintva.

TIPP: Ne akkor próbáld ellopni egy zsaru fegyverét, amikor a társai is vele vannak. Mire az első ellenfeledet legyőznéd, a többiek rég szitává lőttek. Jobban teszed, ha elszigeteled az ellenfeleidet, és egyenként végzel velük.

WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME



FAITH

Faith kemény és csak magára számít. Gyermekkorában látta, hogy a szülei tiltakozó tüntetéseken és politikai kampányokban vesznek részt, hogy megállítsák a város fokozatos diktatúrába süllyedését. Amikor egy tiltakozás lázadásba torkollott, és az események az édesanyja életébe kerültek, a család szétszakadt. Faith 16 évesen elszökött otthonról. Úgy gondolta, hogy „az ügy” is csak egy a hazugságok közül.

Miközben a város töretlenül „fejlődött”, Faith az utcán tökéletesítette túlélőképességét. Piti kis tolvaj lett, mielőtt találkozott Mercury-val és beállt a Futárjai közé. Faith 24 éves. Nagyra tartja a függetlenségét, és utál mindent, amit a város-képvisel, bár jól – de veszélyesen – él abból, hogy ismeri a legrajtettebb titkait is.

MERCURY

Ő a hang a rádión. Merc három évvel ezelőtt rajtakapta Faith-t, amint betört a lakásába, majd Futárt csinált belőle. Merc maga is Futár volt; most másokat képez, munkát szerez, és menet közben információt szolgáltat a bevetésen levőknek – no meg általában szóval tartja és alkalmasint hecceli őket. Teljes odaadással segíti Futárjait. Különösen Faith-t.

CELESTE

A legjobb Futárok egyike, őt is Mercury képezte ki. Celeste született túlélő, aki büszkén űzi a futás művészetét. Bár híresen nagystílú, nem rejtheti el a mélyen benne élő cinizmust.

KATE

Faith ikertestvére és ellenpólusa. Kate józanabb és megbízhatóbb, talán egy kicsit naivabb is, mint a testvére. Ő hisz a város „jóságában”, és belépett a rendőrség kötelékébe, hogy meg is védelmezze azt. Nem kedveli Faith ügyfélkörét. Faith viszont a zsarukat nem kedveli. Az ellentétes életútjuk évek óta távol tartja őket egymástól, de Kate még mindig szereti a testvérét, és ösztönösen megbízik benne.

MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

A *Mirror's Edge* Történet módban és az Időfutamokban is bizonyos időközönként automatikusan menti a játékállást. Mentett játék betöltéséhez lépj a Történet menübe.

A JÁTÉKHOZ INTERNETKAPCSOLAT, ONLINE HITELESÍTÉS ÉS A VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCFELTÉTELEK ELFOGADÁSA SZÜKSÉGES. AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉSHEZ INTERNETES REGISZTRÁCIÓ SZÜKSÉGES A MELLÉKELT SOROZATSZÁMMAL. JÁTÉKONKÉNT CSAK EGY REGISZTRÁCIÓRA VAN LEHETŐSÉG. AZ EA ONLINE FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEK ÉS A SZOLGÁLTATÁSOK FRISSÍTÉSEI A www.ea.com HONLAPON TALÁLHATÓK. LEGALÁBB 13 ÉVESNEK KELL LENNED A REGISZTRÁCIÓHOZ.

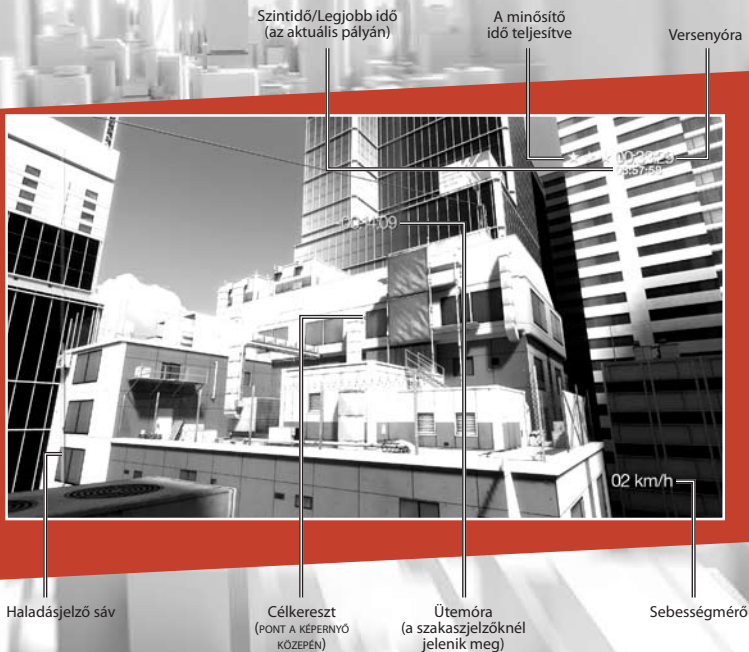
EZ A JÁTÉK A SONY DADC SECUROM MÁSOLÁSVÉDELMI TECHNOLOGIÁJÁT HASZNÁLJA. A SECUROMRÓL A WWW.SECUROM.COM HONLAPON OLVASHATÓ TOVÁBBI TÁJÉKOZTATÁS.

A www.ea.com HONLAPON 30 NAPPAL KORÁBBAN KÖZZÉTETT TÁJÉKOZTATÁS UTÁN AZ EA MEGSZÜNTETHETI AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOKAT.

EA FIÓK LÉTREHOZÁSA

A *Mirror's Edge* online szolgáltatásainak igénybe vételéhez létre kell hoznod egy EA fiókot. Ha már van EA fiókod, azonnal játszhatsz a világhálón. A játék megkér, hogy jelentkezz be egy meglévő EA fiókkal vagy hozz létre egy újat. Miután a játékot hozzárendelted EA fiókodhoz, lehetségessé válik az online játék. Az EA fiókhöz való hozzárendelés egyszerű feladat, mindössze egy e-mail címre és egy jelszóra van szükséged.

Azt hiszed, elég gyors vagy? Ugorj vissza a városba, és versenyezz az óra, a barátaid vagy a világ többi Futára ellen. Akkor majd megtudod, hogy ki van igazán lendületben! A verseny lényege, hogy megtaláld a legrövidebb útvonalakat, és magad mögött hagyj a többieket. A versenyeknél az információ megjelenítése a képernyőn másképp működik, mint Történet módban.



IDŐFUTAM

Kövess a piros jelzéseket az ellenőrző pontokhoz, aztán a nyilakat a következő célpontig. Az ellenőrző pontokat meg kell érinteni, mégpedig a megfelelő sorrendben. Ha kihagysz egy ellenőrző pontot, máris veszítettél.

Valamennyi pálya szakaszokra oszlik, amelyeket a haladásjelző sáv mutat az információs panel bal oldalán. A Futárok idejét mind az egyes szakaszokon, mind pedig a pálya egészén mérik. Egy szakasz befejezésekor az ütemóra felvillan a képernyőn, és mutatja, hogy hogyan állsz a szintidőhöz képest.

Zöld	Szintidőn belül
Piros	Szintidőn túl
Fehér	Szintidőn
Üres	Hiányos

A haladásjelző sáv megfelelő szakasza ennek megfelelő színű, így mindig tudod, hol voltál gyors és hol lassú.

Minden pályának három szintideje van, amelyeket csillagok jeleznek az információs panelen.

1 csillag Normál

2 csillag Kemény

3 csillag Mester

Ha egy szintidőt elbuzd, egy csillag eltűnik. A szintidőket nem szükséges túlteljesítened, de ha sikerül, azzal növeled a képességszintedet, és felkerülhetsz a ranglistákra.

A szintidők teljesítésén túl a saját rekordjaidat is megdöntheted. Minden verseny végén megtekintheted a részletes statisztikákat.

Néhány pályát úgy tudsz elérhetővé tenni, ha végigjatszod a Történet módot, míg másokat úgy, hogy teljesíted az előző, már elérhető pályák szintidejét.

MEGJEGYZÉS: A ranglisták óránként frissülnek, ezért előfordulhat, hogy az eredményeid közvetlenül a feltöltés után egy ideig még nem jelennek meg. Ilyen esetben várj körülbelül egy órát, és utána újból nézd meg a listát.

SZELLEMEK KERGETÉSE

Az Időfutamok során minden mozdulatodat rögzíti a rendszer, és a legjobb eredményeidet menti a merevlemezre. Ha egy adott pályának újból nekivágsz, akkor látod a saját szellemedet, amint végigfutja az addigi legjobb idődet. Ez segít megszabni az ütemet az új futásodnak, egyúttal vizuálisan segíti a Futárokat abban, hogy tovább javíthassák eredményeiket. A szellemek a szünet menüben be- és kikapcsolhatók.

Ha felkészültél a versengésre, akkor válaszd az RANGLISTÁK menüpontot a Verseny menüben a világszintű Futárlista megtekintéséhez. Onnan letöltheted a barátid szellemét, vagy akár a világ leggyorsabb Futáiraival versenyezhetesz. Egy-két hasznos trükköt mindenképp meg fogsz tanulni.

Múlj felül egy szintidőt, dönts meg a saját rekordodat vagy bármelyik pálya világrekordját, és a szellemedet a program automatikusan feltölti az EA szervereire. Ezután a többi Futár is kipróbálhatja magát *ellened*.

SPRINT

Fuss végig egy egész szintet a játékból, miközben az óra ketyeg.

A Sprint során nem készül szellemfelvétel, de a legjobb időid ekkor is felkerülnek a ranglistákra. A Sprint előtt elérhetővé kell tenned az adott szintet.

MEGJEGYZÉS: A versenyeredményeid és a szellemed ranglistára való feltöltéséhez, valamint a más játékosok szellemével való versengéshez online kell lenned a futás közben, az EA fiókodba bejelentkezve.

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSOKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz. NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a www.nvidia.com honlapot és töltsd le a megfelelőt. ATI videokártya használata esetén látogasd meg a www.ati.amd.com honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkez internet-hozzáféréssel, látogasd meg a www.microsoft.com honlapot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

ÁLTALÁNOS HIBAEELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor/játék közben nem jelenik meg automatikusan az AutoPlay képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az AutoPlay pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat a játék opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az EADM alkalmazást).

AZ INTERNETES ALKALMAZÁSOK ESETLEGES PROBLÉMÁI

Ha internetes játék közben problémák lépnek fel a teljesítménnyel, kapcsolj ki minden fájlmegosztó alkalmazást, internetes audió és csevegőprogramot. Ezek az alkalmazások foglalják sávszélességedet, így a játék akadozhat vagy más, nemkívánatos hatások léphetnek fel.

A játék a következő internetes TCP és UDP portokat használja: 18680, 80 és 443.

Ha szeretnéd tudni, hogy engedélyezhetnéd ezeken a portokon a játék által megkívánt adatforgalmat, tanulmányozd routered vagy tűzfalad dokumentációját. Ha céges internetkapcsolaton keresztül kívánsz játszani, lépj kapcsolatba a hálózat adminisztrátorával.

TERMÉKTÁMOGATÁS

Ha problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, az EA terméktámogatás lesz segítségére. Az *EA Help* (Segítség) fájl a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

Windows Vista esetén nyisd meg a **Start > Games (játékok)** menüt, jobb kattintás a játék ikonján, majd válaszd a megfelelő support (támogatás) hivatkozást a lenyíló menüből! A Windows régebbi változatai esetén kattints a **Technical Support (Technikai támogatás)** linke a játék mappájában. a következő menüben: **Start > Programs (Programok)** (vagy **minden program**).

Az EA Help (Segítség) fájl elérési útvonala: (a játék telepítése után):

1. Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba.
2. Kattints kétszer a My Computer (Sajátgép) ikonra az asztalon. (Windows XP esetén kattints a **Start** gombra, majd a (Sajátgép) ikonra).
3. Kattints az egér jobb gombjával a DVD-ROM meghajtóra, amely a játék lemezeit tartalmazza, majd válaszd az OPEN (NYITÁS) opciót.
4. Nyisd meg a **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm** fájlt.

Ha az EA Help (Segítség) fájlban foglalt információk nem segítenek a probléma megoldásában, kapcsolatba léphetsz az EA technikai támogatásával.

EA TERMÉKTÁMOGATÁS AZ INTERNETEN

Ha rendelkezel internet-hozzáféréssel, látogasd meg az EA technikai támogatásának honlapját a következő címen:

<http://eusupport.ea.com>

Itt sok információt találhatsz a DirectX alkalmazásról, a játék vezérlőiről, a modemekről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat ad a leggyakrabban fellépő problémákról, segítséget nyújt a játékmennettel kapcsolatos kérdések esetén és válaszokat ad a leggyakrabban feltett kérdésekre. Ezek megegyeznek azokkal az információkkal, amelyeket közönségszolgálatunk munkatársai adnak a teljesítménnyel kapcsolatos kérdésekre. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.

KAPCSOLAT, TÁMOGATÓKÖZPONT

Ha további segítségre van szükséged és egy munkatársunkkal kívánsz beszélni, hívd fel telefonon terméktámogatási csapatunkat hétköznap délelőtt 9 és délután 5 között.

Telefon: +36 1 50 595 50

<http://termektamogatas.electronicarts.hu>

Email: termektamogatas@ea.com

MEGJEGYZÉS: A támogatóközpont nem ad ki sem kódokat, sem tippeket!

A telefonhívások díjszabása megegyezik a szokásossal. Az árakról érdeklődj telefonszolgálatodnál!

Hogy segíts nekünk a probléma megoldásában, hívás előtt készíts jelentést a gépeden a DirectXfutásáról. Ezt a következőképpen teheted meg:

Kattints a **Start > Run... (Start > Futtatás...)** pontokra, majd írd be a következőt: dxdiag. Kattints az OK gombra, majd ha a jelentés elkészült, a **SAVE ALL INFORMATION...** (ÖSSZES INFORMÁCIÓ MENTÉSE) pontra és mentsd a jelentést a Windows asztalára.

Megjegyzés: Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ez a garancia nem vonatkozik az EA boltjában vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

VISSZATÉRÍTÉSI GARANCIA


Amennyiben azt az aktuális árukészlet lehetővé teszi, az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, ha azt a vásárló visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímre (Electronic Arts Magyarország Kft., 1072 Budapest, Rákóczi út 42., Magyarország) a vásárlást igazoló számlával együtt.

A küldeményben fel kell tüntetni a hiba részleteit, a vásárló nevét, címedet, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen a vásárló munkaidőben is elérhető.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.







© 2009 EA Digital Illusions CE AB. A Mirror's Edge és a DICE logó az EA Digital Illusions CE AB védjegyei vagy bejegyzett védjegyei. Minden jog fenntartva. Az Electronic Arts és az EA logó az Electronic Arts Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2006 Epic Games, Inc. Minden jog fenntartva. Az Unreal® is az Epic Games, Inc bejegyzett védjegye. A többi védjegy bejegyzett birtokosának tulajdona. A termék a Bink Video technológiát használja. Copyright© 1997-2009 RAD Game Tools, Inc.

Az NVIDIA, a GeForce, a PhysX és ezek logói az NVIDIA Corporation védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. Minden jog fenntartva.