



MIRROR'S
EDGE™

UICE



- 2** AVVERTIMENTOSULL'EPILESSIA
- 3** IINSTALLARE IL GIOCO
- 3** IAVVIARE IL GIOCO
- 5** ELENCO COMPLETO DEI COMANDI
- 6** COME SI GIOCA
- 11** PERSONAGGI
- 12** SALVARE E CARICARE
- 13** CORSA
- 15** CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI
- 16** ASSISTENZA TECNICA
- 17** GARANZIA

WWW.MIRROSEDGE.COM

AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi. Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siediti distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando avverti stanchezza o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

INSTALLARE IL GIOCO

NOTA: per i requisiti di sistema, visita il sito all'indirizzo www.electronicarts.it.

Per installare (da supporto ottico):

Inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Per installare (da EA Store):

NOTA: per maggiori informazioni sull'acquisto tramite download diretto da EA, visita il sito all'indirizzo www.eastore.it.

Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, clicca sull'icona d'installazione che appare e segui le istruzioni sullo schermo.

Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

NOTA: se hai già acquistato un titolo e desideri installarlo su un altro PC, per prima cosa scarica e installa EA Download Manager sul secondo PC, quindi avvia l'applicazione e collegati con il tuo account EA. Seleziona il titolo appropriato dall'elenco che compare, quindi clicca sul pulsante di avvio per scaricare il gioco.

Per installare (da servizi online di terze parti):

Contatta il rivenditore online dal quale hai acquistato il gioco per ricevere le istruzioni necessarie per l'installazione o per scaricare e installare di nuovo un'altra copia del gioco.

UNA NOTA IMPORTANTE SULLA GRAFICA E PER OTTENERE LA MIGLIOR ESPERIENZA POSSIBILE DI GIOCO

Mirror's Edge™ vanta alcuni dei più avanzati effetti grafici attualmente disponibili, come quelli di PhysX™ di NVIDIA®, con l'obiettivo di assicurare elevate prestazioni in tempo reale e una fantastica esperienza di gioco. Il titolo è stato sviluppato e collaudato con le schede video NVIDIA GeForce® serie 8, 9 e 200. L'esperienza di gioco ideale può essere vissuta pienamente con l'hardware grafico GeForce serie 8, 9 e 200. Le schede video GeForce serie 9800 GTX+ (o superiore) ti permettono di attivare tutti gli effetti speciali di NVIDIA alle risoluzioni più alte supportate dal gioco.

AVVIARE IL GIOCO

Per avviare il gioco:

Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start > Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**). Gli utenti di EA Store devono avere avviato EA Download Manager.

NOTA: nel menu **Start** classico di Windows Vista, i giochi sono accessibili attraverso il percorso **Start > Programmi > Giochi**, con cui si fa apparire il relativo menu di esplorazione.

“IL BORDO È DOVE SCOPRI CHI SEI VERAMENTE...”

In un futuro prossimo, una città sta cercando di dimenticare il proprio passato. Le vecchie tracce dei disordini e della violenza civile sono state cancellate o relegate negli archivi. Il crimine è quasi sparito. La sorveglianza è pervasiva. Quasi tutti gli abitanti sono soddisfatti, ignoranti e docili. Ben pochi ricordano com'era una volta.

Tra di loro c'è Faith. Crescendo, ha visto la città cambiare. La sua famiglia ha anche partecipato alla lotta per fermare il cambiamento, ma tutti, una volta, hanno dovuto arrendersi. È per questo che Faith ha iniziato a fuggire.

Quattro anni dopo, ha trovato una sorta di libertà come Runner, uno speciale tipo di corriere che si muove ai margini della società per trasportare oggetti, dati o qualsiasi altra cosa. Tutto ciò che i padroni della città farebbero immediatamente sparire se attraversasse i canali ufficiali. Muoversi sul bordo dello specchio, sempre a un passo dalla morte, è l'unica cosa che ha fatto sentire Faith davvero viva... e fuori dalla portata delle opprimenti autorità cittadine. Fino a ora.



ELENCO COMPLETO DEI COMANDI

Si riferiscono alla configurazione predefinita del controller. Per modificare la configurazione o la sensibilità dei comandi, seleziona OPZIONI nel menu principale e quindi CONTROLLI.

DINAMICA GENERALE DI GIOCO

| | |
|---|------------------------------|
| Muoviti—Corri, sali, indietreggia | W e S |
| Muoviti—Di lato, in equilibrio | A e D |
| Muoviti—Cammina | Ctrl sinistro + W, S, A, o D |
| Guarda | Mouse |
| Girati—Girati di 180° (90° durante la corsa sui muri) | Q |
| Su—Salta, corri sui muri, scavalca | BARRA SPAZIATRICE |
| Giù—Rannicciati, scivola, rotola, raccogliti, scendi | Maiusc |
| Attacca—Combatti, usa le armi, sfonda le porte | Pulsante sinistro del mouse |
| Arma—Disarma, lascia, raccogli | Pulsante destro del mouse |
| Tempo di reazione | R |
| Interagisci | E |
| Clicca per zoomare (solo con il fucile di precisione) | F |
| Consiglio | Alt sinistro |
| Schermata degli obiettivi | TAB |
| Menu di pausa | ESC |

In *Mirror's Edge* controlli Faith, un Runner che sfrutta la velocità e l'agilità per muoversi in un mondo pericoloso. Interpreta la struttura dell'ambiente, raggiungi la tua meta senza farti uccidere e resta sempre in movimento. Il tempismo e la precisione faranno la differenza tra riuscire e fallire.

Giocando nella modalità Storia, non sono previste indicazioni su schermo. Tutte le informazioni sono fornite in modo grafico dal punto di vista di Faith.

MUOVERSI NELLA CITTÀ

Dove gli altri vedono solo ostacoli, un Runner vede opportunità. L'ambiente di Faith fornisce tutto ciò che serve per muoversi nell'ambiente cittadino. Ecco alcuni oggetti utili:

- Tubi e scale** È piuttosto facile sfruttarli per muoversi in sospensione. Raggiungili di corsa o salta per afferrarli, poi premi **W/S** per salire o scendere.
- Zone di atterraggio morbido** Usa gli smorzatori colorati per attutire una caduta che altrimenti sarebbe fatale, senza quindi riportare ferite.
- Corde da discesa** Il modo più rapido e sicuro per spostarsi. Salta (**BARRA SPAZIATRICE**) su una corda da discesa per iniziare a scivolare. Premi **MAIUSC** per staccarti prima di urtare il sostegno e perdere slancio.

I Runner vedono la città in modo diverso. Percorsi e collegamenti vengono evidenziati in rosso sul chiarore dello sfondo. Questa è la prospettiva del Runner, che mostra a Faith dove deve andare.

Esistono più modi di coprire uno stesso percorso, quindi fai attenzione e cerca scorciatoie per aggirare, scavalcare o attraversare gli ostacoli. Molti ostacoli e recinti alti possono essere scalati o scavalcati, ma è meglio evitarne alcuni, come i recinti elettrici. Riceverai assistenza radio da Mercury, l'ex Runner che ha addestrato Faith e ora si occupa di gestire le sue missioni. Merc conosce bene il mestiere. Dagli retta.

ACCETTA UN CONSIGLIO: non sai bene dove andare? Può essere che per avanzare sia necessario indietreggiare. Puoi sempre premere **Q** per girarti mentre sei in sospensione o stai saltando, in modo da scoprire se c'è qualche comoda sporgenza da sfruttare. In alternativa, puoi chiedere un consiglio tenendo premuto **Alt sinistro**.

SLANCIO

Aumentare e mantenere lo slancio è essenziale per la sopravvivenza di un Runner. Lo slancio determina fin dove arriverai nei salti, nella corsa sui muri e nella scalata. Più a lungo riuscirai a mantenere lo slancio, più velocemente potrai correre e più difficile sarà fermarti.

Alcuni ostacoli possono essere scavalcati o superati scivolandoci sotto, mentre altri ti aiutano a guadagnare altezza sacrificando lo slancio. Qualunque linea di azione tu scelga, il segreto è concatenare fluidamente varie mosse e mantenere una velocità elevata. Sparare, muoverti di lato, girarti, indietreggiare e correre in salita sono tutte azioni che ti rallentano.

MOVIMENTI

Un buon Runner è nel proprio elemento quando si trova nella giungla urbana; vede passaggi che nessun altro riesce a vedere. Un ottimo Runner è in grado di concatenare un vasto repertorio di mosse acrobatiche per coprire qualsiasi percorso a tempo di record.

ACCETTA UN CONSIGLIO: usare le armi da fuoco e i pugni è sempre possibile, ma non è quasi mai la scelta migliore. Le tue migliori risorse contro qualsiasi avversario sono la velocità e l'agilità: sfruttale bene. Chi si rimette totalmente alle armi per muoversi in città con la forza si fa uccidere molto in fretta.

I FONDAMENTI

- Muoviti** Premi **W, S, A** e **D**. Avanti serve per camminare, sinistra e destra per muoversi di lato.
- Salta** Premi **BARRA SPAZIATRICE** per saltare nella direzione in cui Faith si sta muovendo. Se Faith è su una scala o un tubo, oppure è appesa a una sporgenza, salterà nella direzione del suo sguardo. Tieni premuto **MAIUSC** durante il salto per fare raccogliere Faith in modo da superare ostacoli più alti.
- Rannicchiati** Tieni premuto **MAIUSC** quando sei immobile per fare rannicchiare Faith. Ti permette di metterti al riparo.
- Girati di 180°** Premendo **Q**, si fa voltare immediatamente Faith nella direzione opposta. Si usa spesso in combinazione con i salti e i rapidi colpi di arma da fuoco per sbarazzarsi degli inseguitori.
- Afferra/Sali** Faith afferra automaticamente qualsiasi sporgenza alla sua portata quando salta o precipita. Per salire premi **W**, oppure premi **A/D** per muoverti in sospensione. Premi **MAIUSC** per scendere.
- Interagisci** Premi i pulsanti o ruota le valvole premendo **E**.



WWW.NEWSTREAM.ME

MOSSE AVANZATE

- Scatta** Muoviti in avanti premendo **W**. Su un percorso relativamente rettilineo e senza ostacoli che la fermino o intralcino, Faith accelera fino alla sua velocità massima.
- Scivola** Premi **MAIUSC** senza rilasciare mentre ti muovi in avanti per scivolare attraverso spazi angusti, seminare inseguitori o guadagnare secondi preziosi durante una gara.
- Scavalca** Calcola il momento giusto per saltare mentre ti avvicini agli ostacoli in modo da superarli senza perdere slancio. Faith può inoltre acquisire slancio superando ostacoli di medie dimensioni: si chiama scavalcamiento in corsa.
- Trampolini** Premendo la **BARRA SPAZIATRICE** quando salti da un oggetto che funge da trampolino, ottieni una spinta verticale a discapito dello slancio in avanti.
- Dondolati** I tubi e le alte barre orizzontali ti permettono di dondolarti superando ostacoli e varchi. Avvicinati per afferrarli, usa i tasti di movimento per muoverti in sospensione o dondolarti con maggiore slancio, quindi premi la **BARRA SPAZIATRICE** per mollare la presa e lanciarti.
- Rotolati dopo la caduta** Evita di riportare ferite gravi cadendo da altezze considerevoli premendo **MAIUSC** poco prima di toccare terra.
- Calcia/Sfonda** Puoi trovare porte e vetrate lungo la strada. Sfondale cliccando con il pulsante sinistro mentre ti muovi, salti o sei immobile.
- Cammina in equilibrio** Premi **A** e **D** per correggere l'equilibrio di Faith quando attraversi un varco camminando su una trave o un tubo stretto.
- Sali sul muro** Salta (**BARRA SPAZIATRICE**) direttamente su un muro per dirigerti verso la sommità. Maggiore sarà il tuo slancio, più in alto riuscirai ad arrivare.
- Salta di 180°** Mentre sali su un muro, premi **Q** per voltarti e poi premi subito la **BARRA SPAZIATRICE** per saltare dal muro.
- Corri sul muro** Per attraversare piccoli varchi ed evitare nemici, premi la **BARRA SPAZIATRICE** subito prima che Faith tocchi un muro. Slancio e direzione determinano la lunghezza della corsa. Avvicinati obliquamente al muro per aumentare la distanza e la velocità. Faith può inoltre saltare al termine della corsa sul muro per andare ancora più lontano.
- Salta a L** Mentre corre su un muro, Faith può saltare per attraversare varchi o svoltare angoli. Premi **Q** per voltarti di 90°, poi subito la **BARRA SPAZIATRICE** per saltare.

COMBATTIMENTO CORPO A CORPO

Ai Runner non piacciono i poliziotti. Ai poliziotti non piacciono i Runner. Nelle situazioni di inferiorità numerica, un Runner in gamba sfrutta velocità e agilità per sfuggire agli avversari. Purtroppo, non è sempre un'opzione praticabile.

Se devi lottare, isola gli avversari in modo da poterli affrontare uno alla volta.

Diversamente, la strategia migliore è colpire duro e in maniera fulminea, poi aprirsi un varco e fuggire attraverso di esso.

Pugno Clicca con il pulsante sinistro mentre sei immobile o corri per sferrare ganci a destra e a sinistra.

Calcio saltando Salta (**BARRA SPAZIATRICE**) e clicca col pulsante sinistro per colpire il nemico alla testa con un calcio. Se sarà accompagnato anche dallo slancio, farà *veramente* male.

Calcio scivolando Schiva un pugno nemico e colpiscilo dove fa davvero male cliccando con il pulsante sinistro mentre scivoli o ti rannicchi.

Combina queste mosse di base con le corse sui muri e molte altre per procurare ferite gravi.

ACCETTA UN CONSIGLIO: se vedi qualcuno evidenziato in rosso nella prospettiva del Runner, devi abatterlo o trovare un modo per superarlo. Fuggi dai poliziotti non evidenziati alla massima velocità possibile.

TEMPO DI REAZIONE

Faith può trovarsi in uno stato adrenalinico di elevata consapevolezza: l'ambiente circostante le apparirà al rallentatore. Il tempo di reazione consente a Faith di eseguire mosse e combattere con facilità.

Premi **R** per attivarlo. Il tempo di reazione accumulato diminuisce lentamente fino a esaurirsi del tutto e si rigenera quando acquisisci e mantieni lo slancio. Lo schermo lampeggerà brevemente e il reticolo diventerà blu quando si sarà ricaricato.

SALUTE E FERITE

Mirror's Edge prevede un sistema rigenerativo della salute. Quando Faith riporta ferite in seguito a scontri a fuoco o a cadute pericolose, lo schermo lampeggia di rosso e il colore inizia a sbiadire nel campo visivo. Faith si cura completamente tenendosi alla larga dai guai per qualche secondo. Continuando a riportare ferite o a cadere da altezze considerevoli, Faith morirà.

ARSENALE

I Runner non trasportano pesi supplementari che potrebbero rallentarli, ma a volte è utile "trovare" un'aiutante semiautomatica presso un incauto poliziotto e usarla per i propri scopi.

Durante le sue corse, Faith si imbatte in tutto quel che spazia dalle pistole ai fucili d'assalto. Quando usi un fucile di precisione, premi **F** per zoomare.

ACCETTA UN CONSIGLIO: le pistole non ti rallenteranno particolarmente, ma le armi più pesanti limiteranno il tuo slancio e la tua capacità di muoverti. Valuta con cura se valgono il rischio.

DISARMARE GLI AVVERSARI

Ti serve un'arma? Dovrai rubarla a qualcuno che ti spara. Avvicinati e clicca con il pulsante destro quando l'arma lampeggia di rosso per sottrarla al nemico—e liberarti di lui. Puoi rubare un'arma anche sorprendendo all'improvviso qualcuno alle spalle. Le armi che raccogli contengono solo i proiettili rimasti nel caricatore e Faith non raccoglie né porta altre munizioni. Quando un'arma è scarica, l'abbandona automaticamente. Puoi gettare un'arma indesiderata in qualsiasi momento, oppure raccoglierne una da terra, cliccando con il pulsante destro.

ACCETTA UN CONSIGLIO: Non provare a sfilare un'arma a un poliziotto quando è seguito dai compagni: ti crivelleranno senza esitare quando sarai ancora alle prese con il tuo primo avversario. Meglio isolare i nemici e liberarsi di loro uno alla volta.



WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME

FAITH

Dal carattere deciso e sicura di sé, Faith è cresciuta guardando i suoi genitori prendere parte a marce di protesta e campagne politiche per fermare il graduale passaggio della città a un controllo oppressivo. La morte di sua madre, avvenuta durante una protesta sfociata in rivolta, distrusse la famiglia. Faith fuggì da casa a 16 anni, certa che “la causa” fosse solo un’altra bugia.

Mentre il “progresso” della città proseguiva indisturbato la propria avanzata, Faith affinava i suoi istinti di sopravvivenza per le strade con qualche furtarello prima di conoscere Mercury e diventare uno dei suoi Runner. Ora, a 24 anni, Faith si gode la sua indipendenza e disprezza tutto ciò che la città rappresenta, anche se la sua notevole conoscenza dei suoi segreti le assicura un’esistenza dignitosa—per quanto pericolosa.

MERCURY

La voce alla radio. Merc ha sorpreso Faith a introdursi nel suo appartamento tre anni fa e l’ha trasformata nel Runner che è oggi. Un ex Runner lui stesso, ora Merc addestra il personale, procura lavori e fornisce informazioni in tempo reale ai Runner in missione, oltre a intrattenere con le sue chiacchiere e le immancabili battute sarcastiche. Si dedica totalmente ai suoi Runner, specialmente a Faith.

CELESTE

Un altro ottimo Runner addestrato da Mercury. Celeste è un’avventuriera nata che si esalta nella pura arte del correre. Ma neanche il suo stile notoriamente vistoso riesce a nascondere un cinismo profondamente radicato.

KATE

La sorella gemella di Faith, a lei diametralmente opposta. Più razionale e affidabile, e forse un po’ più ingenua, Kate crede nel “bene” della città e si è unita alle forze di polizia per aiutare a preservarlo. Non le piace la clientela di Faith. A Faith non piacciono i poliziotti. Le loro strade così diverse le hanno tenute distanti per anni, ma Kate prova ancora molto affetto per sua sorella e si fida ciecamente di lei.

SALVARE E CARICARE

Mirror's Edge salva automaticamente i tuoi progressi in determinati punti chiave sia nella modalità Storia che nelle sfide a tempo. Per caricare una partita salvata, usa il menu della modalità Storia.

PER GIOCARE, SONO RICHIESTE UNA CONNESSIONE INTERNET, L'AUTENTICAZIONE ONLINE E L'ACCETTAZIONE DELL'ACCORDO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE. PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE, DEVI REGISTRARTI CON IL CODICE SERIALE INCLUSO NELLA CONFEZIONE. È CONSENTITA UNA SOLA REGISTRAZIONE PER OGNI COPIA DEL GIOCO. TERMINI E CONDIZIONI DI EA ONLINE E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.ea.com. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI.

QUESTO GIOCO UTILIZZA LA TECNOLOGIA ANTI-PIRATERIA SECUROM DI SONY DADC. PER ULTERIORI INFORMAZIONI SU SECUROM VISITA IL SITO WWW.SECUROM.COM.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

CONFIGURARE UN ACCOUNT EA

Devi configurare un account EA per accedere alle funzioni online di *Mirror's Edge*. Se già disponi di un account EA, puoi giocare subito online. Durante il gioco, ti sarà chiesto di accedere con un account EA esistente o di crearne uno nuovo. Una volta collegato il gioco al tuo account EA, potrai giocare online. Collegarlo a un account EA è facile: bastano un indirizzo e-mail e una password.

Pensi di essere piuttosto veloce? Fai di nuovo un salto in città per gareggiare contro il tempo, i tuoi amici e i Runner di tutto il mondo e scopri chi ha davvero slancio. Le gare consistono nel trovare scorciatoie e nel lasciarsi alle spalle la concorrenza. Le indicazioni su schermo per le gare differiscono da quelle della modalità Storia.



SFIDE A TEMPO

Segui il rosso per raggiungere i punti chiave, poi segui le frecce fino al bersaglio seguente. I punti chiave devono essere toccati per considerarsi raggiunti, e devono essere raggiunti in ordine. Salta un punto chiave e subirai una penalità. Ciascun percorso è suddiviso in sezioni, la cui ampiezza corrisponde a quella della barra di avanzamento sul lato sinistro delle indicazioni su schermo. I tempi dei Runner sono cronometrati sia nelle sezioni individuali che nel percorso globale. Quando completi una sezione, il cronometro dell'andatura lampeggia fra le indicazioni su schermo, informandoti del tuo rendimento rispetto al tempo richiesto.

| | |
|---------------|------------|
| Verde | Davanti |
| Rosso | Dietro |
| Bianco | Pari |
| Nulla | Incompleto |

Il segmento della barra di avanzamento cambia colore di conseguenza, quindi basterà sempre un'occhiata per sapere dove hai corso come un ghepardo e dove come una lumaca.

Vengono definiti tre tempi di qualificazione per tutti i percorsi, rappresentati da tre stelle nelle indicazioni su schermo.

1 stella Normale

2 stelle Difficile

3 stelle Esperto

Quando un tempo di qualificazione viene mancato, una stella scompare. Non è indispensabile battere i tempi di qualificazione, ma riuscendoci si migliora il proprio livello di abilità e si conquista un posto nelle classifiche. Ti confronterai inoltre con i tuoi **record personali**, prima e dopo avere superato i tempi di qualificazione. Tutte le statistiche vengono visualizzate alla fine di ogni gara.

Alcuni percorsi vengono sbloccati giocando nella modalità Storia, altri battendo i tempi di qualificazione sui percorsi sbloccati in precedenza.

NOTA: le classifiche sono aggiornate su base oraria, quindi i tuoi tempi potrebbero non apparire nel preciso istante in cui sono trasmessi. Aspetta un'ora circa prima di controllare se i tuoi ultimi risultati sono stati pubblicati.

INSEGUIRE FANTASMI

Ogni mossa che esegui durante una sfida a tempo viene registrata. Le tue migliori imprese vengono salvate sul disco rigido. Quando tornerai a gareggiare su un percorso, vedrai il tuo fantasma ottenere il tuo miglior tempo su di esso. In questo modo avrai un'idea dell'andatura ideale per la corsa attuale e disporrai di un aiuto visivo per capire come diventare un Runner migliore. I fantasmi possono essere attivati e disattivati dal menu di pausa.

Quando senti che è il momento giusto per le competizioni, seleziona CLASSIFICHE dal menu GARA per visualizzare l'elenco globale dei Runner. Da qui, puoi scaricare i fantasmi dei tuoi amici e gareggiare con i più veloci Runner del mondo. In ogni caso, imparerai sicuramente qualche trucco.

Batti un tempo di qualificazione e il tuo miglior personale, oppure il record mondiale su un percorso, e il tuo fantasma sarà automaticamente trasmesso ai server EA. Gli altri Runner potranno così misurare le proprie abilità con le *tue*.

CORSE VELOCI

Corri attraverso un intero livello della campagna mentre l'orologio ticchetta.

Nelle corse veloci non si registrano fantasmi, ma i tuoi migliori tempi vengono tuttavia trasmessi alle classifiche. Devi sbloccare un livello prima di poterti effettuare una corsa veloce.

NOTA: per trasmettere alle classifiche i risultati delle tue gare e i tuoi fantasmi, nonché per gareggiare con i fantasmi di altri giocatori, devi essere online e usare il tuo account EA mentre giochi.

CONSIGLI SULLE PRESTAZIONI

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio. Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver. Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.
- Se usi la versione su supporto ottico del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Solitamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno della cartella principale del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

- Se possiedi la versione su supporto ottico del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/ giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona AutoPlay.
- Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei (tranne l'applicazione EADM, se applicabile) in esecuzione all'interno di Windows.

PROBLEMI DELLE PRESTAZIONI ONLINE

Per evitare prestazioni scadenti nel gioco online, ricorda di chiudere programmi di file sharing, audio streaming e chat, prima di iniziare a giocare. Queste applicazioni possono occupare l'intera banda disponibile, causando latenza e altri effetti indesiderati.

Il gioco usa le seguenti porte di rete TCP e UDP per le modalità online:
18680, 80 e 443.

Consulta la documentazione del router o del firewall per sapere come consentire il traffico dei dati di gioco su queste porte. Se stai cercando di giocare tramite una rete aziendale, contatta l'amministratore della rete.

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

NOTA: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo

<http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf>

NOTA: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, **NON** spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.







© 2009 EA Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge e il logo DICE sono marchi o marchi registrati di EA Digital Illusions CE AB. Tutti i diritti riservati. EA e il logo EA sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Unreal® Engine, copyright 1998-2008 Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati. Unreal® è un marchio registrato di Epic Games, Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

Usa la tecnologia Bink Video © Copyright 1997-2009 di RAD Game Tools, Inc.

NVIDIA, GeForce, PhysX e i rispettivi logo sono marchi o marchi registrati di NVIDIA Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti i diritti riservati.