



 MIRROR'S
EDGE™

DICE



- 2** AVISO DE EPILEPSIA
- 3** INSTALAR O JOGO
- 3** COMEÇAR A JOGAR
- 5** CONTROLOS COMPLETOS
- 6** JOGAR O JOGO
- 11** PERSONAGENS
- 12** GUARDAR E CARREGAR
- 13** CORRIDA
- 15** DICAS DE DESEMPENHO
- 16** APOIO AO CLIENTE
- 17** GARANTIA

WWW.MIRROSEDGE.COM

AVISO DE EPILEPSIA

Leia antes de utilizar este jogo ou permitir a sua utilização por crianças.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certos padrões de luz ou luzes intermitentes no seu dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque enquanto vêem televisão ou jogam determinados jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que essa pessoa não possua qualquer historial médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epilépticos. Se sofre destes sintomas ou existe alguém na sua família que demonstra alguns sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando são expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. **Aconselhamos** os pais a controlar a utilização de videojogos pelos seus filhos. Se sentir ou verificar que o seu filho demonstra qualquer dos seguintes sintomas: tonturas, visão alterada, espasmos visuais ou musculares, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento ou convulsão involuntários, ao jogar um jogo de vídeo, pare **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES A TOMAR DURANTE A UTILIZAÇÃO

- Não fique demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- De preferência, jogue num ecrã pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala em que está a jogar está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiver a jogar jogos de vídeo.

INSTALAR O JOGO

NOTA: Para saber os requisitos do sistema, consulte electronicarts.co.uk.

Para instalar (utilizadores com disco):

Para instalar o jogo, introduza o disco na sua unidade de disco e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Para instalar (utilizadores Loja EA):

NOTA: Se pretender obter mais informações sobre a compra de downloads directos da EA, visite a www.eastore.ea.com e faça clique em **MAIS SOBRE DOWNLOADS DIRECTOS**.

Depois do jogo ter sido descarregado pelo EA Download Manager, faça clique sobre o ícone de instalação apresentado e siga as instruções do ecrã.

Execute o jogo (quando terminar a instalação) directamente através do EA Download Manager.

NOTA: Se já tiver comprado um título e pretender instalá-lo num outro PC, primeiro descarregue e instale o EA Download Manager no outro PC e, em seguida, execute a aplicação e inicie a sessão com a sua conta EA. Seleccione o título pretendido da lista apresentada e faça clique sobre o botão início para descarregar o jogo.

Para instalar (Utilizadores online de terceiros):

Contacte o retalhista onde adquiriu este jogo, para obter informações sobre a instalação do jogo ou sobre como efectuar uma transferência e reinstalação de uma outra cópia.

UMA NOTA IMPORTANTE NO QUE RESPEITA AOS GRÁFICOS E EM COMO OBTER A MELHOR EXPERIÊNCIA POSSÍVEL

O *Mirror's Edge™* utiliza alguns dos mais avançados efeitos gráficos disponíveis actualmente, tal como o NVIDIA® PhysX™, que proporciona um desempenho em tempo real, para que a experiência de jogo seja inesquecível. O jogo foi desenvolvido e testado com as placas gráficas NVIDIA GeForce® Séries 8, 9 e 200. A melhor experiência de jogo pode ser obtida com o hardware gráfico GeForce da Série 8, 9 e 200. Numa GeForce 9800 GTX+ ou superior, terá a possibilidade de activar todas as funcionalidades de efeitos especiais da NVIDIA em altas resoluções do jogo.

COMEÇAR A JOGAR

Para iniciar o jogo:

Os jogos no Windows Vista™ estão localizados no Menu **Início > Jogos** e nas versões anteriores de Windows™ no menu **Início > Programas** (ou **Todos os Programas**) situado no canto inferior esquerdo do ecrã. (Os utilizadores da Loja EA precisam de ter o EA Download Manager a funcionar.)

NOTA: No estilo de menu Iniciar Clássico do Windows Vista, os jogos encontram-se em **Iniciar > Programas > Jogos > Explorador de Jogos**.

“O LIMITE É ONDE SE DESCOBRE QUEM VERDADEI- RAMENTE É...”

O futuro próximo: numa cidade a tentar esquecer o seu passado, as marcas antigas de violência e conflitos encontram-se disfarçados ou imortalizados. O crime quase desapareceu. A vigilância é generalizada. A maior parte da população vive satisfeita, ignorante e dócil.

Alguns já não se lembram dos dias “maus”.

Mas Faith lembra-se. Ela cresceu a ver a cidade mudar. A sua família tentou impedir essa mudança, mas com o passar do tempo foram desistindo, um a um. Foi quando a Faith começou a correr.

Quatro anos mais tarde ela encontrou uma espécie de liberdade como Mensageira, uma espécie de correio rápido, situado nos arredores da cidade, a transportar pacotes, dados, qualquer coisa. Coisas que os donos da cidade não iriam deixar escapar caso passassem pelos canais normais. Correr no limite, sempre um passo à frente da morte, é o que faz com que Faith se mantenha verdadeiramente viva... e fora do alcance das asfixiantes autoridades da cidade.

Até agora.



CONTROLOS COMPLETOS

Estas são as predefinições dos controlos. Para alterar o esquema dos controlos, ou ajustar a sensibilidade, seleccione **OPÇÕES**, no menu principal, e em seguida seleccione **CONTROLOS**.

JOGABILIDADE GERAL

Deslocar— Corrida, subir (trepas), recuar	W e S
Deslocar— Atacar, equilibrar	A e D
Deslocar— Andar	CTRL-L + W, S, A, ou D
Olhar	Rato
Virar— Volta de 180° (volta de 90° numa corrida sobre o muro)	Q
Cima— Saltar, corrida, pular	TECLA DE ESPAÇO
Baixo— Agachar, deslizar, rebolar, enrolar, fazer descer	SHIFT
Atacar— Combater, disparar armas, abrir caminho	Botão do lado esquerdo do rato
Armas— Desarmar, largar, recolher	Botão do lado direito do rato
Tempo de Reacção	R
Interagir	E
Clicar para zoom (apenas para a espingarda de atirador)	F
Dica	ALT-L
Ecrã de Objectivos	TAB
Menu Pausa	ESC

Em *Mirror's Edge* veste a pele de Faith, uma Mensageira que utiliza a velocidade e a agilidade para atravessar um mundo perigoso. Olhe em seu redor, chegue vivo ao seu destino, mantenha-se em movimento. O timing e a perícia fazem a diferença entre o sucesso e o fracasso.

O HUD não se encontra disponível durante o modo História. Todas as informações são fornecidas visualmente a partir do ponto de vista da Faith.

NAVEGAR NA CIDADE

Onde os outros vêem obstáculos, um Mensageiro vê uma oportunidade. O ambiente de Faith disponibiliza tudo aquilo de que necessita para atravessar a cidade. Alguns itens úteis incluem:

- Canos e Escadas** Objectos úteis e fáceis de atirar. Basta correr, ou saltar, em na sua direcção para os agarrar, e premir **W/S** para subir ou para descer.
- Áreas de Aterragem Macias** Utilize os tapetes de protecção de quedas coloridos para que não sofra nenhuma queda aparatosa.
- Slide** A maneira mais rápida e segura de viajar. Saltar [**TECLA DE ESPAÇO**] para um cabo metálico para começar a deslizar. Prima **SHIFT** para se soltar no momento certo antes de bater no suporte.

Os Mensageiros vêm a cidade de uma maneira diferente. As condutas e os caminhos são realçados a vermelho, contra a paisagem pálida. Isto é a Visão de Mensageiro, que mostra a Faith onde deve ir.

Existe mais do que uma forma de percorrer uma distância, portanto esteja atento aos atalhos, e aos obstáculos que podem estar no seu caminho. Muitos obstáculos e vedações que se atravessarem no seu caminho podem ser trepados ou saltados, mas alguns, como vedações eléctricas, devem ser evitados. Terá igualmente assistência via rádio de uma ex-Mensageira, a Mercury, a qual treinou Faith e agora está encarregue dos pormenores das suas fugas. A Merc sabe o que diz. Dê-lhe ouvidos.

SUGESTÃO: Não sabe para onde ir? O caminho em frente pode estar atrás de si. Sempre que quiser poderá premir **Q** para virar, enquanto salta ou se pendura, para ver se existe uma escapatória amigável à sua espera, ou obtenha uma dica premindo **ALT-L**.

PICO

Construir e manter um pico é imprescindível para a sobrevivência de um Mensageiro. O pico afecta a sua capacidade para saltar, as suas corridas e a altura que consegue subir. Quanto mais tempo mantiver o pico, mais rápido correrá e mais difícil será pará-lo. Alguns obstáculos podem ser ultrapassados, saltando ou passando por baixo, enquanto outros ajudam a aumentar o seu pico. O segredo é manter uma velocidade elevada e efectuar uma sequência de conjuntos de movimentos individuais. Disparar, metralhar, virar, andar para trás e correr muros acima.

MOVIMENTOS

Na cidade, um bom Mensageiro está como peixe na água. Vê pistas e sinais onde mais ninguém vê. Um bom Mensageiro possui uma série de movimentos acrobáticos para se movimentar nos caminhos secretos em tempo recorde.

SUGESTÃO: As armas e os punhos são quase sempre uma opção, mas raramente são a melhor. A velocidade e a agilidade são uma das suas principais vantagens contra os seus adversários: utilize-as. Quem confiar apenas no seu equipamento para dominar a cidade acaba rapidamente morto.

BÁSICOS

- Deslocar** Prima **W, S, A** e **D**. Para a frente anda, para a esquerda ou para a direita dispara.
- Saltar** Prima a **TECLA DE ESPAÇO** para saltar na direcção em que a Faith está a andar. Se a Faith estiver numa escada, num cano ou agarrada a um rebordo, ela saltará na direcção em que estiver a olhar. Mantenha premido **SHIFT**, depois de saltar, para que a Faith dobre as pernas e salte uma maior distância.
- Agachar** Mantenha premido **SHIFT** quando estiver parado, para que a Faith se abaixe. Ideal para se proteger.
- Volta de 180°** Prima **Q** para que a Faith se volte imediatamente em direcção contrária. Muitas vezes combinado com saltos e armas para disparar contra os perseguidores.
- Agarrar/Subir** Quando estiver a saltar ou a cair, a Faith agarra-se automaticamente a qualquer rebordo/saliência que esteja ao seu alcance. Para subir [trepar] prima **W**, ou prima **A/D** para oscilar. Prima **SHIFT** para desmontar.
- Interagir** Carregue nos botões ou rode as válvulas premindo **E**.



WWW.NEWSTREAM.ME

MOVIMENTOS AVANÇADOS

- Sprint** Avance com o **W**. Se estiver num percurso a direito e sem obstáculos, a Faith irá atingir a sua velocidade máxima.
- Deslizar** Prima e mantenha premida a tecla **SHIFT**, enquanto se desloca para a frente, para deslizar em espaços apertados, livrar-se dos perseguidores ou poupar uns segundos preciosos numa corrida.
- Saltos** Coordene um salto quando se aproximar de um obstáculo para o subir sem perder tempo. A Faith pode, inclusive, melhorar o momento de salto ultrapassando os objectos de média dimensão que estão no seu caminho; é a chamada velocidade de salto.
- Trampolim** Premir a **TECLA DE ESPAÇO** ao saltar de um trampolim irá proporcionar-lhe um impulso vertical em troca do pico.
- Balançar** As grandes barras horizontais e os canos permitem-lhe virar por cima dos obstáculos e das aberturas. Aproxime-se para agarrar, utilize as teclas de movimento para oscilar ou aumentar o seu balanço, e prima a **TECLA DE ESPAÇO** para se soltar e voar.
- Skillroll** Evite sofrer lesões graves ao cair de grandes alturas ao premir a tecla **SHIFT** antes de atingir ao chão.
- Pontapé/ Encontrão** As portas e as paredes de vidro podem atravessar-se no seu caminho. Atravesse-as com um clique no botão do lado esquerdo do rato enquanto estiver em andamento, a saltar ou parado.
- Equilíbrio** Prima **A** e **D** para corrigir o equilíbrio da Faith quando estiver a atravessar uma abertura/fosso, utilizando um tubo/cano estreito ou uma viga.
- Subir Muro** Salte (**TECLA DE ESPAÇO**) directamente para o muro e comece a subi-lo. Quanto maior for o seu pico, mais alto subirá.
- Salto 180°** Durante uma subida de um muro, prima **Q** para rodar e logo de seguida prima a **TECLA DE ESPAÇO** para saltar directamente para o muro.
- Correr pelo muro** Para atravessar pequenos fossos/aberturas e evitar os inimigos, prima a **TECLA DE ESPAÇO** imediatamente antes de Faith tocar num muro. O pico e a direcção determinam a distância da corrida, aproxime-se do muro na diagonal, para aumentar a distância e a velocidade. A Faith pode também saltar em andamento de um muro para que consiga ir ainda mais longe.
- Salto - L** Durante uma corrida sobre um muro, a Faith pode saltar rapidamente as aberturas/fossos e virar esquinas. Prima **Q** para rodar 90°, e logo de seguida prima a **TECLA DE ESPAÇO** para saltar.

COMBATE VALE TUDO

Os Mensageiros não gostam de polícias. Os polícias não gostam de Mensageiros. Em situações de inferioridade numérica, os Mensageiros mais inteligentes utilizam a sua velocidade e agilidade para escaparem aos seus inimigos. Infelizmente, nem sempre é uma opção.

Se tiver de lutar, tente separar os seus inimigos para que possa lutar no um contra um. Caso contrário, o melhor é bater com força e rapidez escavar um buraco e escapar através dele.

Soco

Quando estiver parado, ou em andamento, clique no botão do lado esquerdo do rato para dar uns ganchos de esquerda e uns ganchos de direita.

Pontapé no Ar

Salta (**TECLA DE ESPAÇO**) e clique no botão do lado esquerdo do rato para dar um pontapé na cabeça do inimigo. Faça isto no momento certo, e irá mesmo doer.

Pontapé Rasteiro

Desvie-se de um muro e acerte onde realmente dói, ao clicar no botão do lado esquerdo do rato enquanto se desvia ou se baixa.

Combine estes conceitos básicos com as corridas sobre os muros e outros movimentos para provocar estragos a sério.

SUGESTÃO: Se, com a Visão de Mensageiro, observar alguém iluminado a vermelho, significa que terá de o abater ou arranjar maneira de passar por ele. Fuja dos polícias que não estejam iluminados o mais rapidamente possível.

TEMPO DE REACÇÃO

A Faith pode entrar num estado de alta concentração de pura adrenalina, abrandando o mundo à sua volta. O Tempo de Reacção permite que Faith execute movimentos e combata com facilidade.

Prima **R** para o activar. O Tempo de Reacção Armazenado é gasto lentamente até se esgotar completamente, e é repostado assim que construir e mantiver um pico. O ecrã piscará por breves instantes e o seu retículo ficará azul quando ficar recarregado.

SAÚDE E DANOS

O *Mirror's Edge* utiliza um sistema de saúde regenerativo. Quando a Faith for ferida num tiroteio, ou sofrer grandes quedas, o ecrã piscará a vermelho e a cor começará a desaparecer do seu campo de visão. A saúde de Faith recupera totalmente evitando problemas por alguns segundos. Se continuar a sofrer ferimentos ou grandes quedas, a Faith morrerá.

ARMAMENTO

Os Mensageiros não transportam armamento adicional que os possam tornar mais lentos, mas em certos casos é bastante útil "encontrar" uma ajuda semi-automática de um polícia descuidado, e utilizá-la como bem entender.

Nas suas corridas, a Faith poderá encontrar tudo, desde pistolas a espingardas de assalto. Prima **F** para efectuar zoom quando utilizar espingardas de atirador.

SUGESTÃO: As pistolas não o tornam demasiado lento, mas as armas mais pesadas prejudicam o seu pico e a sua agilidade para se movimentar. Pondere cuidadosamente se valerá, ou não, a pena.

DESARMAR INIMIGOS

Precisa de uma arma? Terá de a roubar a alguém que esteja a disparar contra si. Para a roubar, aproxime-se e clique no botão do lado direito do rato quando a arma piscar a vermelho. Pode igualmente roubar uma arma ao apanhar alguém por trás de surpresa. Qualquer arma que apanhar tem apenas as munições que foram deixadas no carregador, e a Faith não apanha, nem transporta munições adicionais. Assim que ficar sem munições, largará a arma automaticamente. Pode largar uma arma que não precisa em qualquer momento, ou apanhar uma do chão, clicando no botão do lado direito do rato.

SUGESTÃO: Não tente roubar a arma de um polícia quando este estiver acompanhado; eles acabarão consigo num piscar de olhos. O melhor é separar os seus inimigos e tratar deles um a um.



WWW.CITYPROTECTIONFORCE.ME

FAITH

Forte e com muita autoconfiança, Faith cresceu a ver os seus pais a participarem em manifestações e em campanhas políticas contra a crescente falta de liberdade na cidade. O início do fim da sua família aconteceu com a morte da sua mãe, quando participava num protesto que se transformou num motim. Faith fugiu de casa aos 16 anos, convencida de que “a causa” era apenas mais uma mentira.

Enquanto o “progresso” da cidade seguiu em frente, Faith aperfeiçoou o seu instinto de sobrevivência nas ruas, vivendo como um pequeno ladrão, antes de conhecer Mercury e tornar-se numa das suas Mensageiras. Agora com 24 anos, Faith gosta da sua independência e despreza tudo o que a cidade representa, apesar de ter aprendido com os seus segredos.

MERCURY

A voz do rádio. Merc apanhou Faith a assaltar o seu apartamento há três anos, e fez dela a Mensageira que hoje ela é. Merc, uma antiga Mensageira, actualmente treina outras Mensageiras, revelando as suas táticas e segredos. Dedicar-se de corpo e alma às suas Mensageiras, especialmente com Faith.

CELESTE

Outra grande Mensageira treinada pela Mercury. Celeste é uma sobrevivente e sente orgulho na sua forma de correr. Mas até o seu estilo extravagante não disfarça um profundo cinismo.

KATE

A antagonónica irmã gêmea de Faith. Mais sensível e de confiança, mas talvez mais ingénua, Kate acredita numa cidade “justa”, e juntou-se à força policial para ajudar a preservá-la. Ela não gosta da clientela da Faith. Faith não gosta de polícias. Os seus caminhos bastante diferentes mantiveram-nas afastadas durante anos, mas Kate ainda nutre uma grande afeição pela irmã e confia cegamente nela.

O *Mirror's Edge* guarda automaticamente o progresso em determinados pontos intermédios, tanto no modo História como nos Time Trials (Contra-Relógios). Ao aceder ao menu História poderá carregar um jogo guardado.

PARA JOGAR É NECESSÁRIO UMA LIGAÇÃO À INTERNET, AUTENTICAÇÃO ONLINE E ACEITAÇÃO DO ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL. PARA ACEDER ÀS FUNÇÕES ONLINE, TEM QUE REGISTAR ONLINE COM O CÓDIGO DE SÉRIE QUE SE ENCONTRA NO INTERIOR. APENAS ESTÁ DISPONÍVEL UM REGISTO POR JOGO. OS TERMOS E CONDIÇÕES EA BEM COMO AS ACTUALIZAÇÕES ENCONTRAM-SE EM www.ea.com. TEM DE TER +18 ANOS PARA SE REGISTAR NA EA ONLINE.

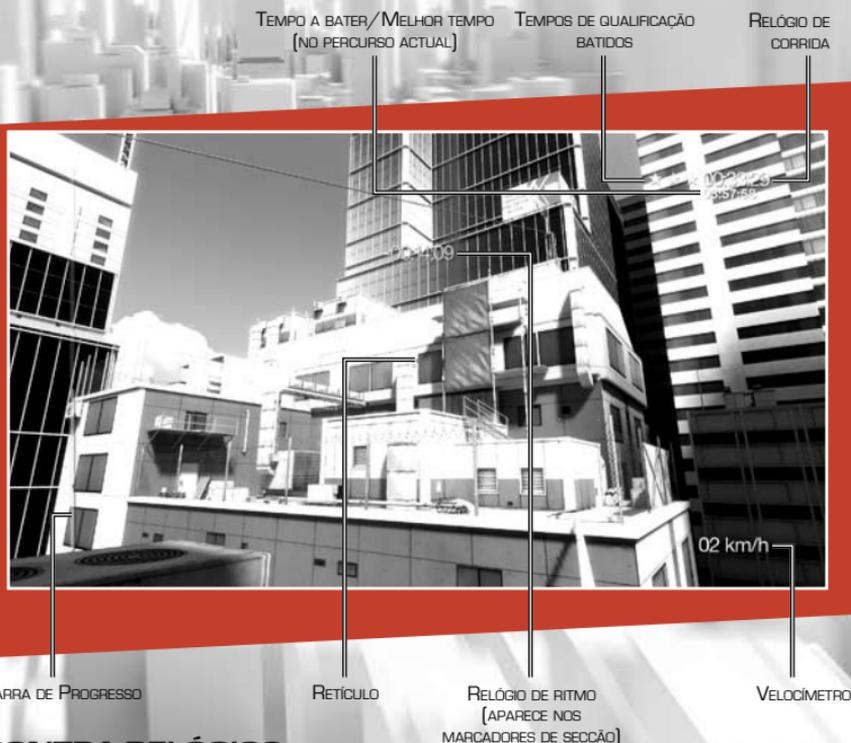
ESTE JOGO UTILIZA TECNOLOGIA ANTI-PIRATARIA SECUROM DA SONY DADC. PARA MAIS INFORMAÇÕES ACERCA DA SECUROM, VISITE WWW.SECUROM.COM.

A EA PODE RETIRAR AS FUNÇÕES ONLINE APÓS UM AVISO DE 30 DIAS COLOCADO EM www.ea.com.

CONFIGURAR UMA CONTA EA

É necessário configurar uma Conta EA para aceder às funções online do *Mirror's Edge*. Caso tenha uma Conta EA, poderá jogar de imediato. O jogo irá pedir-lhe para iniciar sessão com uma Conta EA existente, ou para criar uma nova Conta EA. Poderá jogar online assim que associar o jogo à sua Conta EA. Efectuar uma ligação a uma Conta EA é fácil. Tudo o que precisa é de um endereço de correio electrónico e de uma palavra-passe.

Pensa que é muito rápido? Volte para a cidade e corra contra o relógio, contra os seus amigos e contra Mensageiros de todo o mundo, para ver quem é que realmente está em forma. As corridas baseiam-se em encontrar atalhos e deixar a concorrência para trás. Os HUD para as Corridas são diferentes do modo História.



CONTRA-RELÓGIOS

Avance para o vermelho, para alcançar os pontos intermédios e siga as setas para o seu próximo objectivo. Os pontos intermédios devem ser atingidos, numa ordem, para serem concluídos. Não pode saltar um ponto intermédio.

Cada percurso encontra-se dividido em secções, indicado pela barra de progresso no lado esquerdo do HUD. Os Mensageiros são cronometrados tanto nas secções individuais, como no percurso geral. Quando terminar uma secção, o relógio de ritmo piscará no seu HUD, informando-o do seu tempo e do tempo a bater.

- Verde** À frente
- Vermelho** Atrás
- Branco** Empatado
- Transparente** Incompleto

A cor do segmento da barra de progresso é alterada em conformidade. Deste modo

poderá sempre saber onde voou e onde se atrasou.

São definidos, para todos os percursos, três tempos de qualificação e que são representados por três estrelas no seu HUD.

- 1 Estrela** Normal
- 2 Estrelas** Difícil
- 3 Estrelas** Profissional

Irá perder uma estrela sempre que falhar uma qualificação. Não é necessário bater os tempos de qualificação, mas se o fizer irá aumentar a sua Classificação de Perícia e ganhar um lugar nos Quadros de Classificação. Pode tentar bater os seus recordes pessoais, antes e depois de passar as qualificações. As estatísticas detalhadas são apresentadas no final de cada corrida.

Alguns percursos são desbloqueados ao jogar o modo História, outros são desbloqueados ao superar as qualificações em percursos previamente desbloqueados.

NOTA: Os Quadros de Classificações são actualizados de hora em hora. Deste modo os seus tempos podem não ser apresentados no momento em que são carregados. Espere uma hora antes de verificar se os seus resultados foram afixados.

PERSEGUIR IMAGENS FANTASMAS

Será gravado cada movimento que efectuar durante um Contra-Relógio e os melhores finais serão guardados na Unidade de Disco Rígido. Quando voltar a correr num percurso, irá ver uma imagem fantasma que irá reproduzir o seu melhor tempo nesse mesmo percurso. Permite definir um andamento para a corrida e ajudar os Mensageiros a melhorar os seus tempos. A partir do menu pausa, as imagens fantasma podem ser activadas/desactivadas.

Quando estiver preparado para ser competitivo, seleccione QUADROS DE CLASSIFICAÇÕES, a partir do menu Corrida, para dar uma vista de olhos à lista global dos Mensageiros. A partir daqui é possível transferir as imagens fantasma dos seus amigos ou correr com os Mensageiros mais rápidos do mundo. De qualquer forma, é obrigado a aprender alguns truques.

Bata um tempo de qualificação e o seu recorde pessoal, ou um recorde mundial em qualquer percurso, e a sua imagem fantasma será automaticamente carregada para os servidores EA. Assim os outros Mensageiros poderão treinar as suas técnicas em *si*.

CORRIDAS DE VELOCIDADE

Corra num nível com o tiquetaque do relógio.

As corridas de velocidade não guardam as imagens fantasma, mas os seus melhores tempos serão carregados para os Quadros de Classificações. Tem de desbloquear o nível anterior antes de poder correr nele.

NOTA: Durante a corrida é necessário iniciar sessão na sua Conta EA para carregar o Quadro de Classificações com os resultados e com as imagens fantasma, ou correr com as imagens fantasma dos outros jogadores.

PROBLEMAS AO EXECUTAR O JOGO

- Certifique-se de que cumpre os requisitos mínimos do sistema para este jogo e de que instalou os controladores mais recentes para as placas de vídeo e de som que tem instaladas:

Para placas de vídeo NVIDIA, visite www.nvidia.com para os procurar e transferir.

Para placas de vídeo ATI, visite www.ati.amd.com para os procurar e transferir.

- Se está a executar a versão em disco deste jogo, tente reinstalar o DirectX directamente a partir do disco. Ele encontra-se normalmente na pasta DirectX na raiz do disco. Se possui acesso à Internet, poderá visitar www.microsoft.com para transferir a versão mais recente do DirectX.

DICAS GERAIS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- Se possui a versão em disco deste jogo e o ecrã de Execução Automática não aparece imediatamente para instalação/jogar, clique com o botão direito no ícone da unidade que se encontra em My Computer (O Meu Computador) e seleccione AutoPlay (Execução Automática).
- Se o jogo estiver a ser executado com lentidão, tente reduzir a qualidade de algumas definições de vídeo e som no menu de opções do jogo. Reduzir a resolução do ecrã por vezes melhora o desempenho.
- Para um desempenho optimizado durante o jogo, poderá desactivar outras tarefas de segundo plano (excepto a aplicação EADM, se aplicável) que estão a ser executados no Windows

QUESTÕES DE DESEMPENHO DA INTERNET

Para evitar um desempenho menos eficaz enquanto joga na Internet, certifique-se de que fecha todos os programas de partilha de ficheiros, de transmissões em sequência de áudio ou de conversação antes de entrar no jogo. Este tipo de aplicações pode monopolizar a largura de banda da sua ligação, provocando atrasos ou outros efeitos indesejados.

Este jogo utiliza as seguintes portas TCP e UDP para jogar na Internet: 18680, 80 e 443.

Para informações sobre permissões de tráfego nestas portas, consulte a documentação do seu router, ou do seu firewall. Se estiver a tentar jogar numa ligação à Internet empresarial, contacte o seu administrador de rede.

APOIO AO CLIENTE

Se experimentar problemas com este jogo o Apoio ao Cliente da EA pode ajudar. O ficheiro *EA Help* (Ajuda EA) fornece soluções e respostas às dificuldades e questões mais comuns sobre como utilizar este produto de forma adequada.

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (com o jogo já instalado):

Para utilizadores do Windows Vista, ir a **Iniciar > Jogos**, clicar com o botão do lado direito do rato e seleccionar a ligação de suporte adequada, a partir do menu descendente. Para utilizadores com versões anteriores do Windows fazer clique sobre o link **Technical Support** (Suporte Técnico) no directório do jogo localizado em **Iniciar > Programas [ou Todos os Programas]**.

Para aceder ao ficheiro EA Help (Ajuda EA) (sem o jogo instalado):

1. Coloque o disco do jogo na unidade DVD-ROM.
2. Faça duplo clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador) no Ambiente de Trabalho. (Para Windows XP, poderá ser necessário fazer clique sobre o botão **Start** (Iniciar) e, em seguida faça clique sobre o ícone My Computer (O Meu Computador)).
3. Faça clique com o botão direito do rato sobre a unidade de DVD-ROM onde está o disco do jogo e selecciona **OPEN** (Abrir).
4. Abra o ficheiro **Support > Ficheiros europeus de ajuda > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Se continuar a sentir dificuldades depois de utilizar a informação disponibilizada no ficheiro EA Help (Ajuda EA) pode contactar o Suporte Técnico EA.

APOIO AO CLIENTE EA NA INTERNET

Se tem acesso à Internet, certifique-se de que visita a nossa página de Suporte Técnico EA em: <http://eusupport.ea.com>

Aqui vai poder encontrar muita informação sobre o DirectX, controladores de jogo, modems e redes, assim como informação sobre manutenção regular do sistema e desempenho. A nossa página web contém informação actualizada sobre as dificuldades mais comuns, ajuda específica de jogo e perguntas mais frequentes (FAQs). Esta é a mesma informação que os nossos técnicos de suporte utilizam para resolver as vossas questões de desempenho. A página web de suporte é actualizada diariamente, por isso verifique aqui primeiro se estão disponíveis soluções imediatas para o seu problema.

INFORMAÇÃO DE CONTACTO DO CENTRO DE APOIO

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 9 e as 21 Horas:

Telefone: 707200712

Mail: suportept@ea.com

NOTA: O Centro de Apoio não pode dar-lhe dicas ou pistas.

Fax: 0870 2413231

As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

Para nos ajudar a diagnosticar o problema, crie um relatório de Diagnóstico DirectX do seu PC antes de nos contactar:

Faça clique em **Iniciar > executar...** e escreva **dxdiag**. Faça clique em **OK**, depois do relatório ficar completo, clique em **SAVE ALL INFORMATION (GUARDAR TODA A INFORMAÇÃO)**... e guarde o relatório no Ambiente de Trabalho do Windows.

NOTA: A seguinte garantia é aplicável apenas aos produtos vendidos a retalho. Estas garantias não se aplicam aos produtos vendidos através da EA Store.

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada indicada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o endereço do remetente. A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica aos programas de software em si, que são fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a uma utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de 17,50 €, por CD, à ordem de Electronic Arts Lda. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Apoio a Clientes, Rua 3 da Matinha - Edifício Altejo - 6º Piso - Sala 609, 1900-823, Lisboa, Portugal.

A Electronic Arts exclui qualquer garantia relativa ao Produto se este for comprado em segunda mão e o consumidor não for o primeiro utilizador final do Produto.







© 2009 EA Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge e o logótipo DICE são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da EA Digital Illusions CE AB. Todos os direitos reservados. EA e o logótipo EA são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou noutros países. Unreal® Engine, Copyright 1998-2008, Epic Games, Inc. Todos os direitos reservados. Unreal® é uma marca comercial registada da Epic Games, Inc. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

Utiliza Bink Video Technology Copyright © 1997-2009 pela RAD Game Tools, Inc.

NVIDIA, GeForce, PhysX, e respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da NVIDIA Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Todos os direitos reservados.